= VARIANTE DEL MODO SOLITARIO =

Sigue las reglas del modo Solitario del juego base introduciendo las siguientes reglas extra:

Preparación:

0. Retira las siguientes cartas de Expedición: 6, 7, 13, 14, 16 y baraja el mazo de biomas estándar.

6. Divide el mazo en 4 mazos más o menos iguales y coloca 3 cartas de Vacío y 2 cartas de Expedición aleatorias en cada uno. Mezcla cada taco independientemente y finalmente apilalos sin barajar para formar definitivamente el mazo de Biomas con el que jugarás.

Durante el juego:

Cuando robes la primera carta de Expedición, colócala frente a ti para formar la fila de Expedición. La primera carta que robes determina la misión que debes cumplir. Cuando la misión sea completada, se considera que la carta está resuelta y todas las cartas de la fila deben ser descartadas.

Al robar una carta de Expedición:

Cuando robes una carta de Expedición, sigue las siguientes instrucciones:

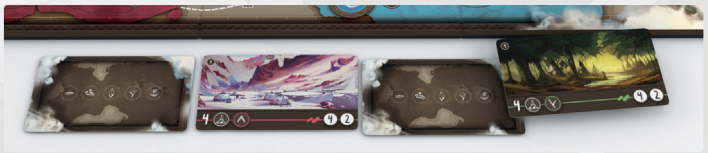
1. Si aún hay una carta de Expedición sin completar en la fila, coloca la nueva carta de Expedición bocabajo en la fila en el siguiente espacio libre a la derecha.

2. Si no hay carta de Expedición en la fila de expedición, la nueva carta que robes deberá ser colocada bocarriba en la fila y se convertirá en la nueva misión.

NOTA: Si la misión u objetivo de la carta de Expedición se ha cumplido ya o está asociada a un bioma ya totalmente completado, coloca dicha carta bocabajo en la fila de Expedición.

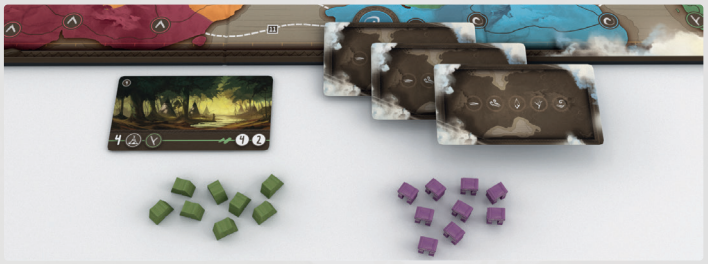
Si en cualquier momento ya hubiese 3 cartas de Expedición en la fila y se robase una cuarta carta, procede del siguiente modo:

1. Si en la fila de Expedición hay, almenos, una carta bocarriba, descarta la fila de Expedición y lleva a cabo un *contagio del Vacío*.



2. Si en la fila de Expedición hay solo cartas bocabajo, simplemente descarta la fila de Expedición (sin realizar la acción de contagio).

La cuarta carta de Expedición formará una nueva fila de Expedición, siguiendo las reglas anteriormente descritas (Al robar una nueva carta de expedición).



= VARIANTE DEL MAPA "EL VACÍO"=

Sigue las reglas del modo Solitario del juego base introduciendo las siguientes modificaciones:

Preparación:

1. Coloca el mazo de biomas bocarriba, más 3 cartas para formar la oferta o muestra de cartas disponibles.

Regla especial:

Ficha de determinación: El jugador que posea la ficha puede utilizarla para colocar una segunda pieza sobre una región inexplorada siempre que utilice la carta correspondiente, o también usar la ficha para convertir cualquier carta en comodín. Después de usarla, la Ficha de determinación debe pasarse al jugador situado a la derecha.

Gracias a José Cerezo por la traducción.